

Введение

Процесс разработки веб-проекта

Днепропетровск 2010

Краткое содержание

- **Краткое содержание:**
 - Определения
 - Анализ и планирование
 - Разработка
 - Аттестация/тестирование
 - Запуск, поддержка

Определения

Определение целей и задач сайта. Для того, чтобы сделать то, что мы хотим, мы должны четко себе представлять это до начала разработки. Изменения функциональности сайта на этапе разработки возможны, но это увеличит конечную стоимость проекта.

- На примере сайта-представительства поместной церкви:
- **ЦЕЛЬ** – познакомить с миссией церкви, пригласить в собрание
- **ЗАДАЧИ:**
 - i. Ясно и четко представить церковь, ее историю, миссию, а так же приветливо представить основные личности.
 - ii. Способствовать формированию положительного имиджа церкви через публикацию отчетов о благотворительных акциях.
 - iii. Привлекательно и доступно представить молитвенный дом, его адрес и схему проезда
 - iv. Проинформировать посетителей сайта о расписании собраний, целевых встреч (например, молодежные собрания, посвященные каким-либо событиям).
 - v. Предоставить контактную информацию различных отделов церкви.

Определения (2)

Определение функциональных требований

- Каждая задача будет достигнута путем реализации той или иной функциональности. Например, задача i повлечет за собой разработку таких разделов, как «История церкви», «Наша миссия», «Церковь в лицах». А задача iii будет реализована в виде разделов «Фотогалерея», «Как нас найти».
- Все требования необходимо выписать в деталях (причем следует сконцентрироваться не на содержании разделов, а на их внешнем виде и функциональности).
- Следует определиться с дизайном – стиль, цветовая гамма, наличие логотипов, акценты, лейаут (расстановка блоков на страницах). Здесь помогут «закладки» - выберите 5 сайтов, которые Вам нравятся, занесите их в «закладки», а затем выпишите 2-3 вещи, которые Вам нравятся в этих сайтах и 2-3 вещи, которые не нравятся. Попробуйте понять, почему. Это очень ускорит процесс согласования дизайна с исполнителем.

Определения (3)

- **Определение модели разработки** – возможны «классическая (водопад)», «итерационная» и другие. При выборе «итерационной» для каждой задачи необходимо проставить приоритет, а затем перенести этот приоритет на функциональные требования, чтобы определить в какую итерацию какая функциональность будет реализована.
- **Определение исполнителя:** сайт будет реализовываться локальной командой, либо мы выступаем в качестве заказчика студии веб-дизайна и разработки.

Анализ и планирование

- Подготовка и утверждение технического задания (ТЗ) с учетом (1) модели разработки, (2) целевого исполнителя.
- Оценка технического задания (по функциональным блокам).
- Оценка дизайна и особенностей лейаута
- Согласование и утверждение бюджета разработки, как индивидуальной статьи, так и в контексте последующих расходов по поддержке, рекламе и развитию сайта.
- Набор команды.
- Подписание договора со студией разработки или с индивидуальными разработчиками

Разработка

- Когда разработка началась – программисты сели писать код, дизайнеры создавать графическую оболочку, а тестеры пишут планы по тестированию, Вы можете сосредоточиться на сборе и подготовке информации, которая будет опубликована на сайте. Здесь найдется работа маркетологу, копирайтеру, фотографу.
- После предоставления Вам дизайна, будьте объективны при его оценке. Не забывайте, что целевая аудитория не Вы, а рядовой интернет пользователь, который ожидает от сайта не только его «красоты», но и удобства пользования, «легкости» загрузки, отсутствия лишних элементов, мешающих найти нужную информацию.
- Не забывайте требовать еженедельные отчеты, это поможет Вам вовремя увидеть задержку, и заодно стимулировать исполнителя придерживаться согласованного ранее плана.
- Код пишут уже вторую неделю? Привлеките специалиста по оценке качества и читаемости кода. Это может быть ведущий программист из другой компании, или из компании конкурента. В некоторых случаях предоставление кода надо согласовывать на этапе подписания договора.

Тестирование, аттестация

- Прошло время и исполнитель отчитывается, что вся функциональность готова и сайт можно заполнять. В зависимости от предварительных договоренностей это будет делать он, либо Ваша команда.
- На этом этапе обычно начинается тестирование сайта. Не стоит ожидать идеально работающего сайта на данном этапе. Возможны ошибки, однако, они не должны блокировать доступ к какой-либо функциональности (например, отсутствие ссылки на раздел «Фотогалерея» блокирует тестирование этого раздела). Критериями тестирования является Ваше ТЗ и согласованная спецификация.
- На этапе «Бета», когда, например, все серьезные ошибки исправлены и содержимое сайта заполнено, Вы можете привлечь 5-10 «бета-тестеров» - Ваших друзей и коллег, которые с интересом походят по сайту и пришлют свои комментарии, или сообщат об ошибках. Сразу попросите описывать ошибки по определенному шаблону, а также обращать внимание на те или иные детали. Это сократит время «перевода» языка пользователя на язык разработчика и отсеет ненужные комментарии.

Запуск. Поддержка

- Запуск
 - Все ошибки высокой и средней серьезности исправлены, сайт доступен под его настоящим доменом и тестирование закончено.
 - Позаботьтесь о том, что Вы разместили все нужные коды сторонних систем (счетчики, баннеры), а так же сообщили об открытии сайта тем, кто так долго этого ждал.
 - Теперь сайт готов к переходу в стадию поддержки и развития.